****

Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України

“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №5  
ШАБЛОНИ «ADAPTER», «BUILDER»,

«COMMAND», «CHAIN OF

RESPONSIBILITY», «PROTOTYPE»

Виконав Перевірив:

студент групи ІА – 13: Мягкий М. Ю

Тарасовець Максим

**Завдання:**

1. Ознайомитися з короткими теоретичними відомостями.

2. Реалізувати частину функціоналу робочої програми у вигляді класів та їх взаємодій для

досягнення конкретних функціональних можливостей.

3. Застосування одного з розглянутих шаблонів при реалізації програми.

**Хід роботи**

**Прототип** — це породжувальний патерн проектування, що дає змогу копіювати об’єкти, не вдаючись у подробиці їхньої реалізації.

Паттерн прототип використовується для реалізації класу ServiceState та його похідного класу

Основна ідея полягає в тому, що ServiceStateFactory використовує словник \_service\_states, де ключами є функції start\_function, а значеннями є об'єкти класу ServiceState, які є прототипами. При виклику get\_service\_state, фабрика повертає новий об'єкт ServiceState, якщо відповідний прототип вже існує, або створює новий прототип, якщо його ще немає.